WETTSPIELORDNUNG

**des Hamburger Tennisverbandes e.V.**


**1. TEIL: ALLGEMEINER TEIL** **3**

§ 1 Geltungsbereich 3
§ 2 Sonstige Ordnungen 3
§ 3 Spieljahr 3

**2. TEIL: MANNSCHAFTSWETTBEWERBE** **3**

*1. Abschnitt: Allgemeine Bestimmungen* ***3***
§ 4 Altersklassen 4
§ 5 Einteilung in Spielklassen 4
§ 6 Mannschaftsgröße 5
§ 7 Ballmarken 5
§ 8 Beschaffenheit der Plätze 5
§ 9 Teilnahmerecht von Vereinen und Spielgemeinschaften 5
§ 10 Anerkennung der Wettspielordnung 6

***2. Abschnitt: Vorbereitung der Wettspielsaison*** ***6***
§ 11 Meldung der Zahl der Mannschaften 6
§ 12 Voraussetzungen der Meldung 7
§ 13 Gruppeneinteilung 7
§ 14 Erstellung des Spielplanes 8
§ 15 Melderecht von Spielern 9
§ 16 Namentliche Mannschaftsmeldung 10
§ 17 Änderung der Mannschaftsmeldung 11
§ 18 Aufteilung in Mannschaften 12
§ 19 Mannschaftsführer 12
§ 20 Abwicklung des Spielplanes 12
§ 21 Verlegung von Wettspielen 13
§ 22 Absetzung und Neuansetzung von Wettspielen 14

***3. Abschnitt: Durchführung der Wettspiele*** ***14***
§ 23 Plätze 14
§ 24 Pflichten des Heimvereins 15
§ 25 Spielbericht 15
§ 26 Oberschiedsrichter 16
§ 27 Schiedsrichter 17
§ 28 Spielbeginn 17
§ 29 Aufstellung der Einzelspieler 17

§ 30 Aufstellung der Doppel 18
§ 31 Spielberechtigung 18
§ 32 Überprüfung der Mannschaftsaufstellung 19
§ 33 Ausländerregel 19
§ 34 Spielregeln 20
§ 35 Durchführung eines Wettspieles trotz verspäteten Erscheinens 20
§ 36 Unterbrechung, Abbruch, Fortsetzung eines Wettspieles 21

***4. Abschnitt: Wertung der Wettspiele*** ***22***
§ 37 Kriterien der Wertung 22
§ 38 Wertung nach Tabellenpunkten 22
§ 39 Wertung nach Matchpunkten 22
§ 40 Wertung bei Aufstellungsmängeln 22
§ 41 Wertung bei Nichtantreten 23
§ 42 Wertung bei falschem Spielbericht 23
§ 43 Rangfolge der Mannschaften 24

***5. Abschnitt: Sondervorschriften für Jugendmannschaftswettbewerbe*** ***24***
§ 44 Geltungsbereich 24
§ 45 Wettbewerbe und Altersklassen 24
§ 46 Karenzfrist für den Wettspielbeginn 27
§ 47 Sonderregelung bei der namentlichen Mannschaftsmeldung 27
§ 48 Sonderregelung bei der Durchführung von Wettspielen 27

***6. Abschnitt: Sanktionen*** ***27***
§ 49 Grundsätzliches 27
§ 50 Ordnungsgelder 28
§ 51 Ordnungsstrafen 30
§ 52 Rückstufung 31
§ 53 Strafen wegen sonstiger Verstöße 31

***7. Abschnitt: Rechtsmittel*** ***31***
§ 54 Anfechtbare Entscheidungen 31
§ 55 Einspruch 32
§ 56 Entscheidung des Schiedsgerichts 32
§ 57 Bestimmungen über die Rechtsmittelgebühr 33
§ 58 Beschwerde 33

**3. TEIL: TURNIERE** **33**

§ 59 Allgemeines 33
§ 60 Genehmigungspflicht 33
§ 61 Durchführung 34

§ 62 Ordnungsmaßnahmen 34

**4. TEIL: SCHLUSSBESTIMMUNGEN 34**

§ 63 Änderungen dieser Wettspielordnung 34
§ 64 Inkrafttreten 35

## 1. TEIL: ALLGEMEINER TEIL

### § 1 Geltungsbereich

Die nachstehende Wettspielordnung gilt für den Wettspiel- und Turnierbetrieb im Bereich des Hamburger Tennisverbandes – im folgenden „HTV“. Die im Folgenden verwendeten Begriffe „Spieler“, „Junior“, „Senior“ u.Ä. gelten für alle Geschlechter gleichermaßen.

### § 2 Sonstige Ordnungen

1. Außer den Bestimmungen dieser Wettspielordnung finden bei allen diesen Veranstaltungen auch die Tennisregeln der Internationalen Tennis Federation (ITF) in der durch den Deutschen Tennis Bund e. V. (DTB) veröffentlichten deutschen Übersetzung sowie die Wettspielordnung bzw. die Turnierordnung, die Leistungsklassenordnung (LKO), die Durchführungsbestimmungen zur LKO und die Anti-Dopingordnung des DTB Anwendung, sofern nicht diese Wettspielordnung etwas anderes bestimmt.
2. Die Regelungen der Disziplinarordnung des DTB bleiben unberührt.

### § 3 Spieljahr

1. Das Spieljahr besteht aus einer Winter- und einer Sommersaison.
2. Die Wintersaison (Hallenspielzeit) läuft vom 01.10. eines Jahres bis zum 15.04. des folgenden Jahres. Die Sommersaison (Freiluftspielzeit) läuft vom 16.04. bis zum 30.09. des Jahres.

## 2. TEIL: MANNSCHAFTSWETTBEWERBE

### 1. Abschnitt: Allgemeine Bestimmungen

## § 4 Altersklassen

1. Juniorinnen, Junioren
   In den Wettbewerben zu 1. gelten folgende Altersbegrenzungen:
   - Junior U18 ist, wer am 31.12. des Vorjahres das 18. Lebensjahr noch nicht vollendet hat,
   - Junior U15 ist, wer am 31.12. des Vorjahres das 15. Lebensjahr noch nicht vollendet hat,
   - Junior U12 ist, wer am 31.12. des Vorjahres das 12. Lebensjahr noch nicht vollendet hat,
   - Junior U10 ist, wer am 31.12. des Vorjahres das 10. Lebensjahr noch nicht vollendet hat,
   - Junior U9 ist, wer am 31.12. des Vorjahres das 9. Lebensjahr noch nicht vollendet hat, und
   - Junior U8 ist, wer am 31.12. des Vorjahres das 8. Lebensjahr noch nicht vollendet hat.
2. Damen und Herren (Aktive) sind Spieler, die spätestens bis zu dem 31.12. des jeweiligen Veranstaltungsjahres das 13. Lebensjahr vollendet haben.
3. Seniorinnen, Senioren (Altersklassen) sind:
   - Damen 30, Damen 40, Damen 50, Damen 55, Damen 60, Damen 65, Damen 70, Damen 75
   - Herren 30, Herren 40, Herren 50, Herren 55, Herren 60, Herren 65, Herren 70, Herren 75, Herren 80

Die Altersangabe bezeichnet das Lebensjahr, das bis zu dem 31.12. des Veranstaltungsjahres vollendet sein muss.

4. Mannschaftswettbewerbe können in allen vorgenannten Altersklassen angeboten werden, dabei bei den Jugendlichen auch nach Geschlechtern getrennt, sowie für Damen und Herren ohne Altersangabe. Startberechtigt in den einzelnen Altersklassen sind alle Spieler, die die Altersvoraussetzung erfüllen. Wettspiele in den Monaten Oktober, November und Dezember rechnen zum Folgejahr.

## § 5 Einteilung in Spielklassen

1. Die Wettspiele werden in den einzelnen Altersklassen in verschiedenen Spielklassen ausgeschrieben.

2. Die Ausschreibung und Festlegung der Klassen erfolgen durch den Spielleiter.
3. Durch Beschluss des Sportausschusses kann der Austragungsmodus sowohl vor Beginn als auch in der Wettspielsaison geändert werden, wenn dies aufgrund staatlicher Anordnung oder aus sonstigen Gründen erforderlich ist.

## § 6 Mannschaftsgröße

1. Mannschaften können je nach Ausschreibung aus zwei, vier oder sechs Spielern bestehen.
2. Bei 2er-Mannschaften werden zwei Einzelspiele und ein Doppelspiel, bei 4er- Mannschaften vier Einzel- und zwei Doppelspiele und bei 6er-Mannschaften sechs Einzel- und drei Doppelspiele ausgetragen.

## § 7 Ballmarken

Die bei Wettspielen ausschließlich zu verwendenden Ballmarken und Ballfarbe werden für jede Spielzeit vom Präsidium festgelegt. Dabei können für unterschiedliche Altersklassen unterschiedliche Ballmarken festgelegt werden.

## § 8 Beschaffenheit der Plätze

Mannschaftswettkämpfe dürfen nur auf Plätzen durchgeführt werden, die der Regel 1 der ITF entsprechen.

## § 9 Teilnahmerecht von Vereinen und Spielgemeinschaften

1. Teilnahmeberechtigt an den Mannschaftswettbewerben sind alle Mitglieder des HTV.
2. Vereinen, die nachhaltig gegen die Satzung, Ordnungen und Beschlüsse des HTV verstoßen oder mit der Zahlung fälliger Beiträge, Gebühren und Strafen im Verzug sind, kann nach vorheriger Androhung auf Antrag des Expertenteam Sport bzw. des Vizepräsidenten Jugendsport durch das Präsidium je nach Schwere des Verstoßes das Teilnahmerecht befristet entzogen werden. Mit Rechtskraft des Teilnahmeverlustes gelten alle Mannschaften dieses Vereins als zurückgezogen.
3. Die Mitgliedsvereine sind unter folgenden Voraussetzungen berechtigt,

Spielgemeinschaften für eine Spielsaison (§ 3) im Erwachsenenbereich zu melden: Vorlage einer Vereinbarung beider Vereine. Die Benennung ist „SG Verein/Verein“. Der erstgenannte Verein übernimmt alle Rechte und Pflichten der Spielgemeinschaft. Es ist eine gemeinsame namentliche Meldung und die Spielstätte für die jeweilige Mannschaft fristgerecht abzugeben. Eine neue Spielgemeinschaft beginnt in der untersten Spielklasse oder tritt an die Stelle einer der Vereine in einer höheren Spielklasse. Bei Auflösung werden Folgemannschaften vom Verband nach Antrag eingestuft.

### § 10 Anerkennung der Wettspielordnung

1. Mit Abgabe einer Meldung zur Teilnahme an Mannschaftswettbewerben erkennt ein Verein diese Wettspielordnung einschließlich der in ihr enthaltenen Vorschriften über Ordnungsgelder und Ordnungsstrafen als verbindlich an. Der Verein verzichtet zugleich darauf, gegen den HTV oder die anderen an den Mannschaftswettbewerben teilnehmenden Vereine Ansprüche auf Erstattung von Kosten geltend zu machen, sofern nicht diese Wettspielordnung einen Anspruch auf Kostenerstattung ausdrücklich zubilligt.
2. Gleichzeitig werden die dem HTV gemeldeten Sport- und Jugendwarte bevollmächtigt, den Verein in allen Angelegenheiten zu vertreten, die sich in Zusammenhang mit der Abwicklung des Wettspielbetriebes ergeben. Sie gelten als bevollmächtigt, alle diesbezüglichen Erklärungen entgegenzunehmen und abzugeben.
3. Gleiches gilt für die Mannschaftsführer in allen Angelegenheiten, die ihnen durch diese Wettspielordnung übertragen werden. In Ermangelung der Anwesenheit anderer zur Vertretung des Vereins berechtigten Personen gelten die Mannschaftsführer auch in allen mit der Durchführung eines Wettspieles unmittelbar zusammenhängenden Fragen als zur Vertretung des Vereins berechtigt.

## 2. Abschnitt: Vorbereitung der Wettspielsaison

### § 11 Meldung der Zahl der Mannschaften

1. Die Zahl der teilnehmenden Mannschaften ist von den Vereinen zweimal jährlich dem HTV zu melden.

2. Die Meldung an den HTV hat online über den auf der Verbandshomepage angebotenen Vereinsservice zu erfolgen.
3. Der Abgabetermin für die Meldung der Zahl der Erwachsenen- und Jugendmannschaften ist für die Sommersaison der 10.01. und für die Wintersaison der 01.07. eines jeden Jahres. Nachmeldungen weiterer Mannschaften sind innerhalb einer Nachfrist von neun zusätzlichen Kalendertagen nach Ablauf des betreffenden Abgabetermins zulässig. Über die Annahme von Nachmeldungen nach Ablauf auch der Nachfrist entscheidet der Spielleiter.

## § 12 Voraussetzungen der Meldung

1. Mit der Meldung für die Sommersaison haben die Vereine dem HTV mitzuteilen, auf welchen Platzanlagen mit wie vielen Plätzen – Hallenplätze zählen nicht – die Heimspiele durchgeführt werden sollen.
2. Für die Sommersaison darf ein Verein höchstens doppelt so viele Mannschaften melden, wie er nach Ziffer1 Plätze gemeldet hat. Hierbei zählen 4er-Mannschaften als 2/3. Das Expertenteam Sport kann auf Antrag Ausnahmen zulassen. Dies gilt nur für Mannschaften, die an Wochenenden spielen. Der Spielleiter der Wettspiele kann die Anzahl der Mannschaften begrenzen, wenn die Platzkapazität von Vereinen nicht ausreicht.
3. Mit der Meldung für die Wintersaison hat der Verein anzugeben, in welcher Halle bzw. in welchen Hallen die Heimspiele stattfinden sollen. Hierbei kommen nur Tennishallen in Betracht, die über mindestens zwei Plätze gleichen Belags verfügen. Der Verein kann die Festlegung des Ortes der auszutragenden Heimspiele in das Ermessen des HTV stellen, soweit der HTV dieses anbietet.

## § 13 Gruppeneinteilung

1. Der Spielleiter legt die Zusammensetzung der einzelnen Gruppen fest. Er hat hierbei die Ergebnisse des Vorjahres einschließlich Auf- und Abstieg zu berücksichtigen.
2. In keiner Gruppe dürfen mehr als zwei Mannschaften eines Vereins spielen.
3. Auf begründeten Antrag eines Vereins kann das Expertenteam Sport bisher noch nicht gemeldete Mannschaften, die ansonsten grundsätzlich in der untersten Spielklasse beginnen, in eine höhere

Spielklasse einstufen. Das Gleiche gilt für bestehende Mannschaften, die im Erwachsenenbereich einen Antrag auf Einstufung in dieselbe Spielklasse einer höheren Altersklasse stellen. Dem Antrag ist im Erwachsenenbereich nur stattzugeben, sofern bei 6er-Mannschaften von den ersten sechs gemeldeten Spielern mindestens vier und bei 4er-Mannschaften von den ersten vier gemeldeten Spielern mindestens drei Spieler wechseln und diese Spieler im Vorjahr in der Mannschaft jeweils mindestens einmal gespielt haben. Der ehemalige Platz der wechselnden Mannschaft geht dem betreffenden Verein verloren und kann nicht von einer anderen Mannschaft dieses Vereins eingenommen werden. Der vollständige Antrag, dem eine namentliche Mannschaftsmeldung und eine schriftliche Bestätigung der Spieler bezüglich ihrer Meldung beizufügen ist, muss für die Wintersaison am 01.07. und für die Sommersaison am 10.01. bei der Geschäftsstelle des HTV eingegangen sein. Später eingehende Anträge gelten als nicht gestellt. Durch Beschluss des Expertenteam Sport kann die Einstufung erfolgen.

4. Wird festgestellt, dass eine Mannschaft in der auf die Einstufung folgenden Saison nicht im Wesentlichen mit den für die Einstufung maßgeblichen Spielern angetreten ist, kann durch Beschluss vom Expertenteam Sport eine Rückstufung erfolgen. Die Entscheidung auf Einstufung und auf Rückstufung trifft das Expertenteam Sport mit Zweidrittelmehrheit.
5. Absteiger aus überregionalen Ligen sind in die jeweils oberste Spielklasse des HTV in der betreffenden Altersklasse aufzunehmen.

## § 14 Erstellung des Spielplanes

1. Der nach § 13 Ziffer 1 für die Gruppeneinteilung zuständige Spielleiter erstellt den zur Abwicklung der Mannschaftswettkämpfe erforderlichen Spielplan. Spielen in einer Gruppe zwei Mannschaften eines Vereins, sind diese Mannschaften im ersten Spiel gegeneinander anzusetzen. Der angesetzte Termin für dieses Spiel darf nicht verändert werden.
2. Im Spielplan ist zu regeln, welche Mannschaften nach Abschluss der Saison auf- bzw. absteigen. Die Zahl der Ab- bzw. Aufsteiger kann in der Weise festgelegt werden, dass abhängig vom Ergebnis benachbarter Spielklassen nach Ende der Saison eine bestimmte Anzahl von Mannschaften in der Gruppe verbleibt. Die getroffene Regelung muss eindeutig sein.
3. Die Wettspiele beginnen in der Sommersaison an Sonn- und Feiertagen

um 9 Uhr oder 14 Uhr, an Samstagen um 14 Uhr und an Werktagen bei den Erwachsenen um 9.30 Uhr. Der Spielbeginn der Jugendwettspiele ist in § 45 Ziffer 15. geregelt. In der Wintersaison beginnen die Wettspiele an Samstagen zwischen 13 und 18 Uhr und an Sonn- und Feiertagen zwischen 9 und 16 Uhr. Die konkrete Anfangszeit der jeweiligen Wettspiele ergibt sich aus dem Spielplan.

4. Der Spielplan ist bis spätestens vier Wochen vor dem ersten Wettspiel der Sommer- bzw. Wintersaison auf der Internetseite des HTV zu veröffentlichen. Nach seiner Veröffentlichung ist der erstellte Spielplan endgültig und darf nur noch zur Korrektur offensichtlicher Fehler sowie in den in dieser Wettspielordnung genannten Fällen geändert werden. Für Änderungen der Anfangszeiten eines Wettspiels gilt § 21.
5. Wird der laufende Wettspielbetrieb durch staatliche Anordnung abgebrochen, erstellt der Spielleiter auf der Basis der bis zum Abbruch durchgeführten Wettspiele die Abschlusstabelle.
6. Das Expertenteam Sport entscheidet, ob die abgebrochene Saison gewertet wird.

## § 15 Melderecht von Spielern

1. Jedes Mitglied eines dem HTV angehörenden Vereins, das im Besitz einer gültigen Spielberechtigung für den Bereich des HTV ist, kann an den Wettspielen des Verbandes für den im Spielerdatensatz eingetragenen Verein teilnehmen, sofern der Verein das Mitglied meldet.
2. Ein Spieler darf in der Sommer- und Wintersaison nur jeweils für einen Verein Mannschaftswettkämpfe bestreiten (es dürfen also unterschiedliche Vereine im Sommer und Winter sein).
3. Das Verfahren zur Erlangung einer Spielberechtigung sowie die Voraussetzungen hierzu werden wie folgt geregelt:

   a) Der Datensatz für die Spielberechtigung enthält die folgenden Angaben: Vor- und Zuname, Geschlecht, Geburtsjahr, Verein, ID-Nummer (soweit vorhanden). Diese Mitgliederdaten und Spiel- und Wettkampfergebnisse, Mannschaftszugehörigkeit, Rangliste, LK in zentralen Tennis-Informationssystemen (z.B. nuLiga, mybigpoint) dürfen nicht anonymisiert sein.

   b) Die Spielberechtigung wird im Lizenzverwaltungstool des nuLiga-

Wettspielsystems durch die Vereinsadministratoren online beantragt.

c) Anträge auf Ausstellung einer Spielberechtigung müssen für die Wintersaison bis zum 01.10. (bei Damen und Herren bis zum 01.11.) sowie für die Sommersaison bis zum 31.01. im Wettspielsystem nuLiga im Bereich Lizenzverwaltung eingegeben sein. Nach Ablauf der Frist läuft eine Nachfrist bis zum 15.10. (bei Damen und Herren bis zum 15.11.) für die Wintersaison bzw. vom 15.02. bis zum 15.03. für die Sommersaison.

d) Für die erstmalige Ausstellung bzw. für die Ausstellung einer Spielberechtigung bei Vereinswechsel wird eine Gebühr in Höhe von € 3,00 erhoben.

e) Für die Ausstellung einer Spielberechtigung, deren Antrag in der Nachfrist bei der Geschäftsstelle eingeht, wird eine Gebühr in Höhe von € 10,00 erhoben.

f) Schuldner der Gebühr ist in jedem Fall der beantragende Verein.

4. Unbeschadet dieser Regelungen verliert ein Spieler sein Teilnahmerecht, wenn er innerhalb der laufenden Spielzeit für einen anderen Mitgliedsverband des DTB oder für einen anderen Verein im Bereich des DTB-Wettspiele bestreitet.

## § 16 Namentliche Mannschaftsmeldung

1. Jeder Verein muss in jeder Altersklasse, in der er wenigstens eine Mannschaft gemeldet hat, für jede Saison eine Mannschaftsmeldung abgeben.
2. Die Meldung an den HTV hat online über den auf der Verbandshomepage angebotenen Vereinsservice zu erfolgen.
3. Die Meldung muss für die Wintersaison bis zum 15.10. (Damen und Herren bis zum 15.11) sowie für die Sommersaison bis zum 15.03. bei der genannten Stelle eingegangen sein. Nachmeldungen weiterer Mannschaften und/oder weiterer Spieler sind innerhalb einer Nachfrist von neun Kalendertagen nach Ablauf des betreffenden Abgabetermins zulässig. Über die Annahme von Nachmeldungen nach Ablauf auch der Nachfrist entscheidet der Spielleiter.
4. Gemeldet werden dürfen nur teilnahmeberechtigte Vereinsmitglieder. Spieler dürfen auf Verbandsebene jeweils in höchstens zwei Altersklassen und in höchstens zwei Mannschaften gemeldet werden.

Spieler dürfen in zwei Wettbewerben gemeldet werden. Die Meldung in einer weiteren Altersklasse ist bei einer Meldung in zwei Wettbewerben nicht zulässig. (Zum Beispiel: Damen-40-Pokalrunde und Damen-40-Punktspielrunde sind zwei Wettbewerbe und schließen eine Meldung in einer weiteren Altersklasse aus.) Spieler einer Spielgemeinschaft sind nur in ihrem Stammverein berechtigt. Für Jugendliche gilt § 47.

5. Die Spieler sind namentlich in der Reihenfolge der Spielstärke aufzuführen. Für die Bestimmung der Spielstärke gelten die Leistungsklassenverordnung (LKO) und die Durchführungsbestimmungen zur LKO des DTB. Die Spieler sind in folgender Reihenfolge zu melden:

   - Aktive: aktuelle DTB-Rangliste, Leistungsklasse, Spielstärke
   - Jugend und Altersklassen: Leistungsklasse, Spielstärke

Hierbei gelten die jeweiligen aktuellen Ranglisten und Leistungsklassen zum Zeitpunkt der namentlichen Mannschaftsmeldung. Ab der Leistungsklasse 23,0 kann für den Bereich LK 23,0 bis 25,0 beliebig aufgestellt werden.
Für Spieler, die in höhergestellten Mannschaften (Bundesliga, Regional- und Nordliga) abweichend der oben dargestellten Reihenfolge gemeldet sind, ist diese Abweichung auf Verbandsebene ebenfalls einzuhalten.

6. Die Reihenfolge der Meldungen muss bei den Erwachsenen und den Jugendlichen übereinstimmen.

## § 17 Änderung der Mannschaftsmeldung

1. Die von den Vereinen abgegebene Mannschaftsmeldung ist endgültig. Sie darf außer in den in dieser Wettspielordnung bezeichneten Fällen nicht mehr geändert werden.
2. Die nach § 13 Ziffer 1 zur Einteilung der Gruppen zuständige Person soll die abgegebenen Mannschaftsmeldungen auf Richtigkeit überprüfen. Sie ist berechtigt, die Reihenfolge der gemeldeten Spieler zu ändern, wenn die abgegebene Meldung nicht dem Grundsatz der Aufstellung nach Spielstärke entspricht. Die ersatzlose Streichung eines spielberechtigten Spielers von der Meldeliste ist nicht möglich. Vor der Änderung muss der betroffene Verein angehört werden.

## § 18 Aufteilung in Mannschaften

1. Spieler dürfen nur in der/den gemeldeten Altersklasse(n) spielen.
2. Hat ein Verein mehrere Mannschaften in einer Altersklasse gemeldet, bilden bei 6er- Mannschaften die Meldenummern 1-6 die erste Mannschaft, die Meldenummern 7-12 die zweite Mannschaft, die Meldenummern 13-18 die dritte Mannschaft, die Meldenummern 19-24 die vierte Mannschaft usw. Bei 4er-Mannschaften bilden die Meldenummern 1-4 die erste Mannschaft, die Meldenummern 5-8 die zweite Mannschaft, die Meldenummern 9-12 die dritte Mannschaft, die Meldenummern 13-16 die vierte Mannschaft usw. Die betreffenden ersten sechs bzw. vier Spieler einer Mannschaft werden als deren jeweilige Stammspieler bezeichnet.
3. Die Stammspieler einer Mannschaft dürfen nicht in nachrangigen Mannschaften derselben Altersklasse eingesetzt werden (d.h., es darf z.B. bei einer 6er-Mannschaft kein an einer der Positionen 1-6 der Meldeliste gemeldeter Spieler in der zweiten oder dritten Mannschaft eingesetzt werden).
4. Ein Spieler einer nachrangigen Mannschaft, der in derselben Altersklasse mindestens zwei Wettspiele in einer oder mehreren vorrangigen Mannschaft(en) bestritten hat, verliert seine Spielberechtigung für die nachrangige(n) Mannschaft(en). D.h., wird in derselben Altersklasse z.B. ein Spieler einer dritten Mannschaft zweimal in der zweiten Mannschaft eingesetzt oder einmal in der ersten und einmal in der zweiten Mannschaft, darf er nachfolgend nicht mehr in der dritten oder sonst nachrangigen Mannschaft spielen. Gibt es in derselben Altersklasse verschiedene Wettbewerbe (für 2er-, 4er- und/oder 6er- Mannschaften bzw. Pokalrunde), ist diese Regelung für jeden betreffenden Wettbewerb getrennt anzuwenden.
5. Kein Spieler darf an einem Spieltag (= Kalendertag) in zwei Mannschaften spielen.

## § 19 Mannschaftsführer

Für jede gemeldete Mannschaft ist mit der namentlichen Mannschaftsmeldung ein Mannschaftsführer zu bestimmen

## § 20 Abwicklung des Spielplanes

1. Der Spielleiter ist für alle mit der Abwicklung des Spielplanes

zusammenhängenden Entscheidungen verantwortlich.

2. Zu seinen Aufgaben gehört insbesondere:

   a) die Entscheidung über Verlegung von Wettspielen,
   b) die Entscheidung über Absetzung und Neuansetzung von Wettspielen in den in dieser Wettspielordnung bezeichneten Fällen,
   c) die Verhängung von Ordnungsgeldern und Ordnungsstrafen in den in dieser Wettspielordnung bezeichneten Fällen und
   d) die Feststellung der Mannschaften, die an Auf- und Abstiegsspielen teilnehmen.

3. Darüber hinaus entscheidet der Spielleiter im Rahmen seiner Zuständigkeit von Amts wegen oder auf Antrag bei sämtlichen Verstößen gegen diese Wettspielordnung, sofern die Entscheidung nicht ausdrücklich einer anderen Stelle zugewiesen ist.

**§ 21 Verlegung von Wettspielen**

1. Nach Veröffentlichung des vorläufigen Spielplans kann der Sport- oder Jugendwart eines Vereins innerhalb einer Frist von zehn Tagen Heimspiele ohne Rücksprache mit dem Gegner unter Beachtung folgender Einschränkungen einmalig verlegen.
   Nicht zulässig ist die Verlegung des Wettspiels
   a) zweier Mannschaften desselben Vereins gegeneinander in einer Gruppe,
   b) nach dem Abschluss des letzten Spiels der betroffenen Gruppe,
   c) auf den letzten vom HTV benannten Spieltag,
   d) in die Hamburger Schulferienzeiten,
   e) auf vom HTV festgelegte spielfreie Sonn- und Feiertage,
   f) für Hamburg-Liga- und Klasse-II-Mannschaftenauf das Wochenende der Verbandsmeisterschaften,
   g) auf andere als die unter § 14 Ziffer 3 genannten Anfangszeiten bzw. auf Anfangszeiten außerhalb der dort genannten Zeitspannen (siehe § 20 Ziffer 2 c)
   h) wodurch an einem Wochenende für die Gastmannschaft zwei aufeinander folgende Spieltage entstehen.
   i) im Jugendbereich in den Zeitraum der Hamburger Jugendmeisterschaften.

2. Nach Veröffentlichung des endgültigen Spielplans gilt folgende

Regelung:
a) Die an einem Wettspiel beteiligten Vereine können das Wettspiel einvernehmlich innerhalb desselben Wochenendes verschieben. Beide haben die beabsichtigte Verschiebung dem Spielleiter mitzuteilen.
b) Im Übrigen kann der angesetzte Termin eines Wettspiels nur verlegt werden, wenn ein entsprechender Antrag auf Spielverlegung beim Spielleiter bis spätestens eine Woche vor dem im Spielplan ausgewiesenen Termin gestellt wird und eine schriftliche Einverständniserklärung (E-Mail reicht aus) beider beteiligten Vereine vorliegt. Die betreffende Spielverlegung erfolgt, sofern der Spielleiter den Antrag positiv bescheidet, wobei die Beschränkungen gemäß Ziffer 1 a-c in jedem Falle zu beachten sind. Die Verlegung eines in der Verbandshalle angesetzten Wettspiels ist von der dortigen Verfügbarkeit der Plätze abhängig.

### § 22 Absetzung und Neuansetzung von Wettspielen

1. Der Spielleiter kann ein Wettspiel aus wichtigem Grund neu ansetzen. Geschieht dies vor dem vorgesehenen Wettspieltermin, gilt die Ansetzung gleichzeitig als Absetzung des alten Termins.
2. Ein wichtiger Grund liegt zum Beispiel dann vor, wenn ein Wettspiel nicht ausgetragen wurde, weil eine Mannschaft verspätet zu einem Wettspiel erschienen ist, diese Verspätung jedoch auf höherer Gewalt beruhte.
3. Ein Wettspiel, das bereits begonnen hat, kann nur durch den Spielleiter neu angesetzt werden, wenn der bei dem Wettspiel eingesetzte Oberschiedsrichter sich Pflichtversäumnisse hat zuschulden kommen lassen. Die Pflichtversäumnisse müssen den Verlauf des Wettspieles nachhaltig beeinflusst haben. Die Neuansetzung kann sich in diesem Fall auf Teile des Wettspiels beschränken.
4. Der Spielleiter kann das Spiel an einem anderen Ort neu ansetzen, wenn dies den Umständen nach erforderlich erscheint.

## 3. Abschnitt: Durchführung der Wettspiele

### § 23 Plätze

1. Während der Sommersaison haben Sandplätze (Asche, Ziegelmehl)

Vorrang vor Hart- oder Kunststoffplätzen.

2. Bei der Zuweisung von Plätzen sind Wettspiele klassenhöherer Mannschaften vorrangig.
3. Ein Wettspiel darf nur dann auf Plätzen mit unterschiedlichem Belag durchgeführt werden, wenn sich die Mannschaftsführer hierauf einvernehmlich geeinigt haben. Die Einigung ist im Spielbericht zu vermerken. Gleiches gilt, wenn ein Wettspiel auf Kunststoff- oder Hallenplätzen durchgeführt werden soll, obwohl freie Sandplätze zur Verfügung stehen.
4. In der Hallensaison sind vom gastgebenden Verein Plätze für fünf Stunden bereitzuhalten. Wird das Wettspiel in der bereitgestellten Zeit nicht beendet, hat der gastgebende Verein auch die Kosten für die Fortsetzung zu tragen.
5. Wird in der Hallensaison ein Wettspiel neu angesetzt und entstehen hierdurch zusätzliche Hallenkosten, sind diese von beiden Vereinen je zur Hälfte zu tragen.
6. Die Gastmannschaft hat bei Absage oder Nichtantreten die nachgewiesenen Hallenkosten zu tragen.

### § 24 Pflichten des Heimvereins

Der gastgebende Verein hat auf seine Kosten für jedes Einzelspiel drei neue Bälle der vorgeschriebenen Ballmarke zu stellen.

### § 25 Spielbericht

1. Über jedes Wettspiel ist ein Spielbericht zu erstellen. Hierzu ist das vorgeschriebene Formular zu verwenden.
2. Die Spielergebnisse sind vom gastgebenden Verein online über den auf der Verbandshomepage angebotenen Ergebnisdienst einzugeben. Dieses hat innerhalb von 48 Stunden nach Spielschluss zu erfolgen. Dies gilt entsprechend im Falle eines etwaigen Abbruchs des Wettspiels wegen Regens oder aus anderen Gründen und im Falle des Ausfalls des Wettspiels. Wird ein Wettspiel nach einem Abbruch fortgesetzt, ist ein neues Spielberichtsformular zu verwenden, in das alle Ergebnisse des Wettspieles einzutragen sind und das ebenfalls innerhalb von 48 Stunden nach Spielschluss online einzugeben ist.
3. Etwaige Beanstandungen und bereits erhobene Proteste sind in dem Spielbericht zu vermerken und von den Mannschaftsführern

abzuzeichnen.

4. Hat der Oberschiedsrichter ein Wettspiel abgebrochen, ist dies mit einer Begründung versehen im Spielbericht einzutragen und von den Mannschaftsführern abzuzeichnen. Der Spielleiter ist über den Abbruch zu informieren.
5. Für die ordnungsgemäße Führung des Spielberichts ist der Oberschiedsrichter verantwortlich. Er hat ihn zu unterzeichnen.
6. Der Originalspielbericht ist von den Sport-/Jugendwarten bis sechs Wochen nach dem letzten Spiel der Gruppe aufzubewahren und auf Anforderung der zuständigen Stelle vorzulegen. Dies gilt auch für unterbrochene Wettspiele. Bei Widerspruch gegen das online eingegebene Ergebnis dient der Originalspielbericht als Beweis.
7. Im Falle eines Match-Tiebreaks wird im Spielbericht im Feld des dritten Satzes das Match- Tiebreak-Ergebnis eingetragen. In der Tabelle wird der Match-Tiebreak automatisch als ein Spiel und ein Satz berücksichtigt.

## § 26 Oberschiedsrichter

1. Für jedes Wettspiel ist ein Oberschiedsrichter zu bestellen.
2. Seine Rechte und Pflichten ergeben sich aus dieser Wettspielordnung, der Wettspielordnung des DTB sowie den Spielregeln der ITF.
3. Der gastgebende Verein hat das Recht, einen lizensierten Oberschiedsrichter zu benennen, der nicht am Wettspiel teilnehmen darf.
4. Der Name des Oberschiedsrichters ist am Beginn des Wettspiels in das Spielberichtsformular einzutragen. Wird der Name des Oberschiedsrichters nicht vor dem ersten für die Einzelspiele aufgestellten Einzelspieler in das Spielberichtsformular eingetragen, wird automatisch der Mannschaftsführer der Gästemannschaft Oberschiedsrichter. Handelt es sich bei dem Mannschaftsführer der Gäste um einen Spieler der Mannschaft, darf er weiterhin am Wettspiel teilnehmen. Er ist bei der Ausübung des Amtes zur Neutralität verpflichtet.
5. Der Spielleiter ist abweichend von Ziffer 3 berechtigt, den Oberschiedsrichter auszuwählen und zu ernennen. Macht er von diesem Recht Gebrauch, hat er dies dem gastgebenden Verein unter Angabe des Namens des Oberschiedsrichters mitzuteilen. Erscheint der

ernannte Oberschiedsrichter nicht, wird der Mannschaftsführer der Gastmannschaft Oberschiedsrichter.

## § 27 Schiedsrichter

1. Für jedes Einzel- und Doppelspiel soll ein Schiedsrichter ernannt werden, wenn eine Mannschaft oder ein Spieler dies verlangt.
2. Auch wenn sich die Vereine auf ein Spiel ohne Schiedsrichter geeinigt haben, ist der Oberschiedsrichter berechtigt, auf der Berufung eines Schiedsrichters zu bestehen, wenn während des Spieles Unstimmigkeiten auftreten oder der Einsatz eines Schiedsrichters aus anderen Gründen geboten ist.

## § 28 Spielbeginn

1. Das Wettspiel beginnt zur festgesetzten Anfangszeit, soweit nicht der Oberschiedsrichter den Spielbeginn aus Umständen, die außerhalb seiner Kontrolle liegen, auf einen späteren Zeitpunkt verschiebt.
2. Als Gründe für eine solche Verschiebung kommen insbesondere Witterungsgründe sowie die Unbespielbarkeit oder Nichtverfügbarkeit von Plätzen in Betracht.
3. Eine Mannschaft, die nicht zur festgesetzten Anfangszeit, jedoch innerhalb der darauffolgenden 30 Minuten antritt, ist verspätet angetreten. Der Oberschiedsrichter hat die Verspätung deutlich auf dem Spielberichtsformular anzugeben.

## § 29 Aufstellung der Einzelspieler

1. Unmittelbar vor Spielbeginn haben die Mannschaftsführer dem Oberschiedsrichter schriftlich die für die Einzelspiele vorgesehenen Spieler zu melden. Hierbei dürfen nur Spieler, die offensichtlich spielfähig sind, aufgestellt werden, die für die betreffende Mannschaft spielberechtigt und zum Zeitpunkt der Aufstellung der Einzelspieler anwesend sind. Verfügt eine Mannschaft nicht über genügend Einzelspieler, so bleibt für jeden fehlenden Spieler ein Platz, von unten beginnend, unbesetzt.
2. Die Spieler sind in der Reihenfolge der namentlichen Mannschaftsmeldung aufzustellen.
3. Eine Mannschaft, bei der zum Zeitpunkt der Aufstellung der

Einzelspieler nicht wenigstens zwei spielberechtigte Spieler – bei 6er-Mannschaften vier spielberechtigte Spieler – anwesend sind, gilt als nicht angetreten.

## § 30 Aufstellung der Doppel

1. Spätestens 15 Minuten nach Beendigung des letzten Einzelwettspieles haben die Mannschaftsführer dem Oberschiedsrichter die namentliche Aufstellung der Doppelwettspiele schriftlich bekanntzugeben. Hierbei dürfen nur Spieler der namentlichen Meldung aufgestellt werden, die bei Abgabe der Doppelaufstellung offensichtlich spielfähig anwesend sind. Die Doppelpaarungen beginnen 15 Minuten nach Abgabe der Doppelaufstellungen, es sei denn, die Mannschaftsführer einigen sich auf eine andere Regelung.

   Wer sein Einzelwettspiel „ohne Spiel“ abgegeben hat, darf nicht eingesetzt werden. Eine Abgabe „ohne Spiel“ ist dann gegeben, wenn nicht mindestens der erste Aufschlag zum ersten Punkt im Einzelwettspiel dieses Spielers erfolgt ist.

   Verfügt eine Mannschaft nicht über die erforderliche Anzahl von Doppeln, so bleibt für jedes fehlende Doppel ein Platz, von unten beginnend, unbesetzt.
2. Für die Doppelaufstellung gilt folgende Regelung: Die in den Doppeln einzusetzenden Spieler erhalten die Platzziffern 1-6, bei 4er-Mannschaften 1-4. Diese ergeben sich aus der Reihenfolge der Mannschaftsmeldung. Die Summe der Platzziffern eines Doppelpaares darf nicht größer sein als die der folgenden Paare. Sollte die Summe der Platzziffern aller Doppel gleich sein, darf der Spieler mit der Platzziffer 1 nicht im dritten Doppel genannt werden. Bei 4er-Mannschaften darf der Spieler mit der Platzziffer 1 bei gleicher Summe beider Doppel auch im zweiten Doppel spielen.

## § 31 Spielberechtigung

1. Bei der Mannschaftsaufstellung hat der Mannschaftsführer dem Oberschiedsrichter und auf Verlangen dem Mannschaftsführer der gegnerischen Mannschaft die auf der Verbandshomepage veröffentlichte namentliche Mannschaftsmeldung vorzulegen.
2. Ein Spieler muss sich auf Verlangen vor Ort mithilfe eines

Lichtbildausweises identifizieren oder eine Fotokopie innerhalb von drei Tagen nach dem Wettspiel dem Mannschaftsführer der Gegnermannschaft und/oder dem Oberschiedsrichter übersenden.

## § 32 Überprüfung der Mannschaftsaufstellung

1. Der Oberschiedsrichter soll die ihm übergebene Mannschaftsaufstellung anhand der ihm vorgelegten Unterlagen überprüfen. Stellt er Fehler in der Aufstellung fest, soll er dies dem Mannschaftsführer der betreffenden Mannschaft mitteilen und ihn auffordern, die Mannschaftsaufstellung zu berichtigen. Gleichwohl verbleibt die Verantwortung für die Richtigkeit der Aufstellung allein bei dem betreffenden Mannschaftsführer.
2. Der Oberschiedsrichter hat die Mannschaftsaufstellungen der beteiligten Vereine gleichzeitig zu veröffentlichen. Nach Offenlegung ist die Aufstellung endgültig und darf in keinem Falle mehr geändert werden.

## § 33 Ausländerregel

1. In jedem Wettspiel dürfen in den Altersklassen Damen 30 und älter bzw. Herren 40 und älter pro Mannschaft nicht mehr als zwei Spieler eingesetzt werden, die nicht die Staatsangehörigkeit eines Mitgliedsstaates der EU besitzen.
2. Spieler, die nicht die Staatsangehörigkeit eines Mitgliedsstaates der EU haben, werden im Sinne dieser Ordnung gleichgestellt, wenn sie:
   a) In Deutschland geboren wurden und dies durch Vorlage einer Kopie der Geburtsurkunde nachweisen und/oder
   b) Ab dem Meldetermin rückwirkend mindestens fünf Jahre ununterbrochen einen ständigen Wohnsitz durch das Einwohnermeldeamt in Deutschland nachweisen und siet mindestens fünf Jahren Mitglied in einem Mitgliedsverein eines Landesverbandes des DTB sind.

   Die Nachweise sind mit Abgabe der namentlichen Meldung vorzulegen. Die Gleichstellung ist in der namentlichen Meldung durch das Kürzel „D“ zusätzlich zur eigenen Staatsangehörigkeit kenntlich zu machen.

## § 34 Spielregeln

1. In jedem Einzel und Doppel entscheidet der Gewinn von zwei Sätzen. Im ersten und zweiten Satz wird beim Stande von 6:6 Spielen ein Tie-Break-Spiel bis sieben Punkte gemäß Regel 5, Buchstabe b der Tennisregeln der ITF gespielt. Bei einem Spielstand von 1:1 Sätzen wird an Stelle eines dritten Satzes ein entscheidender Match-Tie-Break bis zehn Punkte gemäß den betreffenden Regeln im Anhang V der Tennisregeln der ITF gespielt. In der Hallensaison werden im Doppel die Sätze nach No-Ad-Regel gespielt (ITF-Regel Anhang V, Regel 5): Zählweise ohne Vorteil in einem Spiel.
2. Die Einzel sind grundsätzlich in der Reihenfolge 2, 4 und 6 in der ersten Runde und 1, 3 und 5 in der zweiten Runde und bei 4er-Mannschaften 2 und 4 in der ersten Runde und 1 und 3 in der zweiten Runde zu spielen, sofern sich nicht die Mannschaftsführer auf eine andere Reihenfolge einigen. Der Heimverein ist berechtigt, bei 6er-Mannschaften auf mehr als drei Plätzen und bei 4er-Mannschaften auf mehr als zwei Plätzen zu beginnen. Wird entsprechend bei 6er-Mannschaften auf mehr als drei aber weniger als sechs Plätzen und bei 4er-Mannschaften auf mehr als zwei aber weniger als vier Plätzen begonnen, gilt die in Satz 1 genannte Reihenfolge, sofern sich nicht die Mannschaftsführer auf eine andere Reihenfolge einigen.
3. Nach den Einzeln finden die Doppelspiele statt, bei 6er-Mannschaften auf drei und bei 4er- Mannschaften auf zwei Plätzen.
4. Jeder Einzelspieler und jedes Doppel darf während des Wettspiels von einem Betreuer (auch Spieler) beraten werden. Diese Beratung darf jedoch nur während eines Seitenwechsels erfolgen. Während eines Tiebreaks und Match-Tiebreaks darf keine Beratung erfolgen.

## § 35 Durchführung eines Wettspieles trotz verspäteten Erscheinens

1. Ist eine Mannschaft zu einem Wettspiel verspätet erschienen, sodass sie nach den Bestimmungen dieser Wettspielordnung als nicht angetreten gilt, kann das Wettspiel ausnahmsweise durchgeführt werden, wenn sich die Mannschaftsführer hierauf einigen und das Wettspiel an dem Tag beginnt, an dem es stattfinden sollte. Die Tatsache der Verspätung sowie die Einigung, das Wettspiel durchzuführen, sind im Spielbericht zu vermerken.
2. Die Einigung ist unwiderruflich. Eine Berufung auf das Nichtantreten ist ausgeschlossen.

3. Ist der Oberschiedsrichter im Besitz einer gültigen Oberschiedsrichterlizenz des HTV, kann er die Austragung des Wettspieles, bei dem eine Mannschaft zu spät erscheint, anordnen, wenn nach seiner Auffassung die Verspätung auf höherer Gewalt beruht. Ordnet der Oberschiedsrichter die Austragung eines Wettspieles nach dieser Vorschrift an, so obliegt die Entscheidung über das Vorliegen höherer Gewalt und damit der Wertung dem zuständigen Spielleiter.

## § 36 Unterbrechung, Abbruch, Fortsetzung eines Wettspieles

1. Wird die Austragung eines Wettspiels aus Witterungs- oder ähnlichen Gründen vorübergehend unmöglich, so soll es nur unterbrochen werden, solange die Möglichkeit besteht, das Wettspiel im Laufe des Tages zu beenden.
2. Führen Spielverzögerungen dazu, dass ein auf denselben Plätzen später angesetztes Punktspiel anderer Mannschaften nicht pünktlich begonnen werden kann, sind lediglich die begonnenen Matches zu Ende zu spielen. Alle weiteren Matches sind auf einen Ersatztermin zu verlegen. Nach 13.30 Uhr soll kein neues Match begonnen werden, sofern ab 14 Uhr auf den entsprechenden Plätzen neue Spiele angesetzt sind.

   Vorrang hat in jedem Fall der Wettkampf, der entsprechend der Zeit im Spielplan angesetzt ist – und zwar in der Reihenfolge Regionalliga, Nordliga, Hamburg-Liga.
3. Wird ein am Samstag angesetztes Wettspiel abgebrochen oder nicht durchgeführt, ist es zwingend am Sonntagvormittag ab 9 Uhr durchzuführen, soweit Platzkapazitäten hierfür zur Verfügung stehen. Stehen diese am Vormittag nicht zur Verfügung, ist das Wettspiel ab 14 Uhr durchzuführen.
4. Ist eine Fortsetzung innerhalb des Wochenendes nicht möglich, sollen sich die Mannschaftsführer über einen neuen Termin abstimmen und diesen Terminvorschlag im Spielbericht vermerken.
5. Soweit durch die Austragung des Wettspieles an dem vorgeschlagenen Termin die Rechte Dritter oder die Abwicklung der Wettspiele dieser Gruppe beeinträchtigt werden können oder die Vereine einen gemeinsamen Terminvorschlag nicht unterbreiten, bestimmt der Spielleiter den neuen Termin nach billigem Ermessen. Der Spielleiter kann das Spiel an einem anderen Ort neu ansetzen, wenn dies den

Umständen nach erforderlich erscheint.

6. Bei der Fortsetzung ist das Wettspiel beim Spielstand des Abbruchs von denselben Spielern fortzusetzen.

## 4. Abschnitt: Wertung der Wettspiele

### § 37 Kriterien der Wertung

Die Wertung des Wettspiels erfolgt nach Matchpunkten, Sätzen und Spielen in dieser Reihenfolge. Bei Relegationsspielen gibt es kein Unentschieden, es entscheidet das Los.

### § 38 Wertung nach Tabellenpunkten

1. Jedes Mannschaftswettspiel wird mit 2 Tabellenpunkten bewertet.
2. Eine Mannschaft, die mehr Matchpunkte als die gegnerische gewonnen hat, bekommt als siegende Mannschaft 2:0 Tabellenpunkte. Die verlierende Mannschaft erhält 0:2 Tabellenpunkte.
3. Endet das Wettspiel unentschieden (haben also beide Mannschaften jeweils gleich viele Matchpunkte gewonnen), erhalten beide Mannschaften jeweils 1:1 Tabellenpunkte.

### § 39 Wertung nach Matchpunkten

1. Für jedes Match wird dem siegenden Verein ein Matchpunkt gutgeschrieben.
2. Außerdem sind die erzielten Ergebnisse in Sätzen und Spielen sowohl im Einzelnen als auch aufaddiert im Spielbericht einzutragen. Wird ein Spiel dadurch entschieden, dass ein Spieler aufgibt, sind dem siegenden Spieler vor der Addition so viele Spiele und Sätze gutzuschreiben, wie er zum Zeitpunkt der Aufgabe bis zu einem tatsächlichen Sieg benötigt hätte. Bei einer nicht vollzähligen Mannschaft sind der gegnerischen Mannschaft so viele Wettspiele mit dem Ergebnis 6:0, 6:0 gutzuschreiben, wie Einzelspieler bzw. Doppelpaarungen fehlen.

### § 40 Wertung bei Aufstellungsmängeln

1. Wird von einer Mannschaft ein nichtspielberechtigter Spieler eingesetzt oder wird an einer Position kein Spieler aufgestellt, so wird das

betreffende Spiel mit 1:0 Matchpunkten, 2:0 Sätzen und 12:0 Spielen für den Gegner als gewonnen gewertet. § 43 und § 53 sind zu beachten.

2. Werden von einer Mannschaft Einzelspieler oder Doppelpaare an der falschen Stelle aufgestellt, so werden die entsprechenden Spiele mit 1:0 Matchpunkten, 2:0 Sätzen und 12:0 Spielen für den Gegner als gewonnen gewertet.
3. Soweit durch die Aufstellungsfehler auch nachgeordnete Spiele betroffen sind, z. B. durch Nichtaufrücken, werden auch alle diese Spiele mit 1:0 Matchpunkten, 2:0 Sätzen und 12:0 Spielen für den Gegner als gewonnen gewertet.
4. Wäre nach den Bestimmungen dieser Vorschrift ein Spiel für beide Mannschaften sowohl gewonnen als auch verloren, so wird dieses Spiel mit 0,5:0,5 Matchpunkten, 0:0 Sätzen und 0:0 Spielen gewertet.

## § 41 Wertung bei Nichtantreten

1. Tritt eine Mannschaft zu einem Wettspiel nicht an, ohne dass nachgewiesene höhere Gewalt vorlag, werden alle Einzel- und Doppelspiele mit 6:0, 6:0 für den Gegner gewertet. Wann eine Mannschaft als „nicht angetreten“ gilt, regelt § 29.
2. Zieht ein Verein eine Mannschaft nach dem Termin der Meldung der Zahl der Mannschaften zurück, so werden alle Spiele wie unter Ziffer 1 gewertet.
3. Gleiches gilt, wenn eine Mannschaft innerhalb einer Saison zum dritten Mal nicht mit der erforderlichen Anzahl spielberechtigter Spieler antritt. Diese Mannschaft wird vom weiteren Spielbetrieb ausgeschlossen.

## § 42 Wertung bei falschem Spielbericht

1. Wird ein Spielbericht einvernehmlich mit falschem Inhalt erstellt, wird das Spiel für beide Mannschaften mit 0:2 Tabellen- und 0:9 Matchpunkten bei 6er-Mannschaften, 0:6 Matchpunkten bei 4er-Mannschaften und 0:3 Matchpunkten bei 2er-Mannschaften gewertet.
2. Wird ein Spielbericht mit falschem Inhalt ohne Wissen der anderen Mannschaft von einer Mannschaft erstellt, gilt Ziffer 1 nur für diese Mannschaft.
3. Spielt ein Spieler mit falschem Namen, wird das Spiel mit 9:0 (bei einer 4er-Mannschaft mit 6:0) für die gegnerische Mannschaft gewertet. Die

Mannschaft steigt ab. Über eine zusätzliche Sperre der Mannschaft und des Mannschaftsführers entscheidet das Sportgericht des HTV.

### § 43 Rangfolge der Mannschaften

1. Der zuständige Spielleiter erstellt nach Abschluss der Wettspiele einer Gruppe eine Tabelle.
2. Die Rangfolge der Mannschaften richtet sich nach der Differenz der Tabellenpunkte. Haben zwei oder mehr Mannschaften die gleiche Tabellenpunktdifferenz, ohne dass unter allen Wettspielergebnissen dieser Mannschaften ein 9:0 gemäß § 41 Ziffer 1 vorliegt, so entscheidet über die Platzierung weiterhin die Differenz der Matchpunkte, Sätze und Spiele in dieser Reihenfolge. Sind zwei oder mehr Mannschaften auch dann noch gleich, entscheiden nur die internen Ergebnisse dieser Mannschaften untereinander.
3. Ist unter den tabellenpunktgleichen Mannschaften eine mit einem 9:0-Ergebnis gemäß § 41 Ziffer 1, so sind nur für den internen Vergleich dieser Mannschaften die Spiele gegen den gleichen Gegner ebenfalls mit 9:0 zu werten. Danach ist gemäß Ziffer 2 zu verfahren.
4. Hat sich eine Mannschaft eines Vereins sportlich für einen Aufstieg oder ein Aufstiegsspiel qualifiziert und schriftlich (per E-Mail ausreichend) auf das Anrecht verzichtet, kann der Spielleiter an deren Stelle die sportlich nächstfolgende Mannschaft mit deren Einverständnis als Nachrücker benennen.

## 5. Abschnitt: Sondervorschriften für Jugendmannschaftswettbewerbe

### § 44 Geltungsbereich

1. Die Vorschriften dieses Abschnittes gelten für alle Mannschaftswettbewerbe für Jugendmannschaften gemäß § 4 Ziffer 1.
2. Sie sollen den besonderen Bedingungen dieser Mannschaftswettbewerbe Rechnung tragen.

### § 45 Wettbewerbe und Altersklassen

1. Die folgenden Mannschaften bestehen aus vier Spielern:
   a) Junioren U 18
   b) Juniorinnen U18

c) Junioren U 15
d) Juniorinnen U 15
e) Junioren U12, Juniorinnen U12,
f) Green Court U10,
g) Orange Court U10,
h) Bambini U9 und
i) Bambini U8.

2. Für die Altersklassen U18, U15 und U12 wird jeweils zusätzlich ein Wettbewerb mit 2er- Mannschaften durchgeführt.
3. Bei den Wettbewerben U 10 bis U 8 können beide Geschlechter im Einzel und Doppel vertreten sein. Die Mannschaften können auch nur mit Mädchen oder Jungen spielen (siehe auch §§ 16 und 45.3 der WspO).
4. Für alle Wettbewerbe mit 4er-Mannschaften werden Hamburger Mannschaftsmeister ermittelt. Qualifiziert für eine evtl. erforderliche Endrunde sind der jeweilige Tabellenerste bzw. Tabellenzweite der Klasse I.
5. Für die Wettbewerbe U8, U9 und U10 gelten besondere Durchführungsbestimmungen bezüglich des Spielablaufs, der Platzgröße, des Platzaufbaus, der Bälle usw. gemäß den jeweils aktuellen Veröffentlichungen im Downloadbereich des HTV.
6. In allen Jugendwettbewerben U18 bis U12 werden im Doppel die Sätze nach No-Ad- Regel gespielt (ITF-Regel Anhang V; Zählweise ohne Vorteil in einem Spiel). Bei Satzgleichstand wird der dritte Satz als Match-Tiebreak bis zehn gespielt. Zum Satzgewinn sind zwei Punkte Vorsprung erforderlich (ITF-Regel Anhang V 3.; Zählweise in einem Satz).
7. In jedem Wettbewerb wird die ranghöchste Spielklasse mit max. zwei Gruppen als Klasse I bezeichnet. Nachfolgend werden die Spielklassen Klasse II usw. bezeichnet. Die Auf- und Abstiegsregeln werden vom Spielleiter festgelegt.
8. Auf begründeten Antrag hin, spätestens zusammen mit der Abgabe der Mannschaftsmeldungen, können das Expertenteam Sport und der Vizepräsident Jugendsport den Klassen I oder II Mannschaften zuordnen, die bisher kein Anrecht auf ein Spielen in diesen Klassen hatten.
9. Sollte eine Mannschaft durch besondere Gegebenheiten, z. B. Jahrgangswechsel, für die nächste Spielzeit so stark geschwächt sein, dass ein Verbleiben in den Klassen I oder II nicht gerechtfertigt scheint,

wird der entsprechende Verein gebeten, die Mannschaft freiwillig für die nächstniedrigere Klasse zu melden.

10. Die Einteilung der Gruppen innerhalb der einzelnen Spielklassen erfolgt durch den Spielleiter.
11. Für die Endrunde sind nur Spieler teilnahmeberechtigt, die mindestens ein Einzel für ihre Mannschaft in der Gruppenphase gespielt haben.
12. In der namentlichen Mannschaftsmeldung der Altersklassen U12-U18 sind die Spieler zuerst in der Reihenfolge der Leistungsklassen und dann nach individueller Spielstärke zu melden (siehe §16.5 Absatz 4). Auf Antrag kann eine gesonderte Einstufung stattfinden. Für die Altersklassen U8-U10 gilt: Aufstellung nach individueller Spielstärke (Leistungsklassen nicht vorhanden). Zu beachten ist, dass man sich mit einem zweiten Einsatz in einer höheren Mannschaft festspielt.
13. Jugendliche dürfen in der nächsthöheren Altersklasse spielen. Ein Spielen in zwei Altersklassen höher ist Jugendlichen nur gestattet, wenn sich der Spieler in der aktuellen DTB-Rangliste auf einem der ersten 50 Plätze befindet. Über weitergehende Ausnahmen entscheidet der Vizepräsident Jugendsport auf Antrag.
14. Namentliche Nachmeldungen werden nach dem letzten Abgabetermin nur bei den Altersklassen U10, U9 und U8 berücksichtigt. Die Nachmeldung erfolgt im Anschluss an die bisher gemeldeten Spieler und ist nur vor Veröffentlichung der namentlichen Meldung möglich.
15. Die Spiele beginnen werktags jeweils um 16.30 Uhr, für Bambini-Mannschaften U8, U9 und U10 werktags um 15.30 Uhr. Die Altersklasse U12 spielt am Samstag um 9 Uhr.
16. Spieler, die vom HTV bei übergeordneten Turnieren oder in einer Auswahl (z. B.: Deutsche Meisterschaft) eingesetzt werden, sind berechtigt, ihre Spiele nach Rücksprache mit dem Spielleiter vor- oder nachzuholen. Bei Unstimmigkeiten in der Terminfindung entscheidet der Spielleiter über den Spieltermin.
17. Eine Mannschaft gilt als nicht angetreten, wenn zum festgesetzten Spielbeginn nicht mindestens zwei Spieler anwesend sind.
18. Spielabsagen und Verlegungen sind zu dokumentieren. Kann kein Termin gefunden werden, so ist der Spielleiter davon zu informieren.
19. Die festgelegten Ordnungsgelder und Ordnungsstrafen gemäß § 50 und § 51 Ziffer 2 bis 10 gelten unter Berücksichtigung der

Sonderregelungen in § 51 Ziffer 2 und 6 auch im Jugendbereich.

### § 46 Karenzfrist für den Wettspielbeginn

In Ausnahmefällen (z. B.: Beruf, Schule) können in den Altersklassen U18 und U15 bis zu zwei Spieler spätestens um 18 Uhr erscheinen. Dieses ist vor Spielbeginn in den Spielberichtsbogen einzutragen. Wird diese Zeit nicht eingehalten, gelten alle Spiele ab einer möglichen falschen Reihenfolge als verloren. Eine vorherige Unterrichtung des Spielleiters und der gegnerischen Mannschaft muss in diesen Fällen mindestens zwei Tage vorher erfolgen.

### § 47 Sonderregelung bei der namentlichen Mannschaftsmeldung

1. Jugendliche dürfen nur in zwei Altersklassen bzw. Wettbewerben gemeldet werden, egal, ob es sich um Wettbewerbe der Jugend oder Erwachsenen handelt.
2. Junioren und Juniorinnen der Altersklasse U10 können lediglich für Mannschaften der Altersklasse U12 gemeldet werden.

### § 48 Sonderregelung bei der Durchführung von Wettspielen

1. Bei allen Jugendwettspielen kann der gastgebende Verein einen Erwachsenen als Oberschiedsrichter bestellen.
2. Bei der Durchführung eines Jugendwettspieles muss bei 4er-Mannschaften auf vier Plätzen begonnen werden, sofern der Verein über so viele Plätze einheitlichen Belages verfügt.
3. Der angesetzte Termin eines Jugendwettspieles kann von beiden Vereinen einvernehmlich verlegt werden. Der Antrag auf Spielverlegung muss bis spätestens zwei Tage vor dem im Spielplan ausgewiesenen Termin gestellt sein. Die schriftliche Einverständniserklärung beider beteiligter Vereine und des Spielleiters muss vorliegen.

## 6. Abschnitt: Sanktionen

### § 49 Grundsätzliches

1. Sanktionen bei Verstößen gegen die Bestimmungen der WspO sind:

a) Ordnungsgeld,

b) Ordnungsstrafen und

c) Rückstufung einer Mannschaft.

Die Rückstufung kann auch verhängt werden, wenn für denselben Verstoß eine Ordnungsstrafe verhängt wurde.

2. Für die Einziehung festgesetzter Geldbeträge ist die Geschäftsstelle zuständig.
3. Sanktionen nach dieser Wettspielordnung müssen spätestens vor Beginn der Folgesaison verhängt werden. Bei Sanktionen gemäß Ziffer 1 c ist jeweils mit der Gewährung rechtlichen Gehörs die Frist gewahrt.

## § 50 Ordnungsgelder

1. Ordnungsgelder werden gegen den Verein festgesetzt, dem ein Verstoß zuzurechnen ist.
2. Bei folgenden Verstößen sind die angegebenen Ordnungsgelder festzusetzen:

a) Verspätete Mannschaftsmeldung (§ 11 Ziffer 3)

| | | |
|---|---|---|
| 50 2a-1 | Meldung der Zahl der Mannschaften erst nach dem Ablauf des Abgabetermins und vor Ablauf der Nachfrist | € 100,00 |
| 50 2a-2 | Meldung der Zahl der Mannschaften erst nach dem Ablauf der Nachfrist | € 200,00 |
| 50 2a-3 | Meldung einzelner Mannschaften erst nach dem Ablauf des Abgabetermins und vor Ablauf der Nachfrist pro Mannschaft | € 25,00 |
| 50 2a-4 | jedoch maximal insgesamt für alle betreffenden Mannschaften | € 100,00 |
| 50 2a-5 | Meldung einzelner Mannschaften erst nach dem Ablauf der Nachfrist pro Mannschaft | € 50,00 |
| 50 2a-6 | jedoch maximal insgesamt für alle betreffenden Mannschaften | € 200,00 |

b) Verspätete namentliche Mannschaftsmeldung (§ 16 Ziffer 3)

| | | |
|---|---|---|
| 50 2b-1 | Abgabe der namentlichen Meldungen aller Mannschaften erst nach dem Ablauf der Meldefrist und vor Ablauf der Nachfrist | € 100,00 |
| 50 2b-2 | Abgabe der namentlichen Meldungen aller Mannschaften erst nach Ablauf der Nachfrist | € 200,00 |
| 50 2b-3 | Abgabe der namentlichen Meldung einzelner Mannschaften und/oder einzelner Spieler erst nach dem Ablauf der Meldefrist und vor Ablauf der Nachfrist pro betreffende Mannschaft | € 25,00 |
| 50 2b-4 | jedoch maximal insgesamt für alle betreffenden | € 100,00 |

| | | |
|---|---|---|
| | Mannschaften | |
| 50 2b-5 | Abgabe der namentlichen Meldung einzelner Mannschaften und/ oder Spieler erst nach dem Ablauf der Nachfrist pro betreffende Mannschaft | € 50,00 |
| 50 2b-6 | jedoch maximal insgesamt für alle betreffenden Mannschaften | € 200,00 |

c) Spiel mit nicht vorgegebener Ballmarke bei Wettspielen (§ 24 Ziffer 1)

| | | |
|---|---|---|
| | | € 25,00 |

d) Nichtzurverfügungstellung von vier Plätzen bei Jugendwettspielen trotz entsprechender Möglichkeit (§ 48 Ziffer 2)

| | | |
|---|---|---|
| | | € 25,00 |

e) Nicht korrekt durchgeführte Verlegung von Wettspielen (§ 21 Ziffer 2)

| | | |
|---|---|---|
| | | € 25,00 |

f) Spielverlegung innerhalb eines Wochenendes ohne vorherige Information an den Spielleiter

| | | |
|---|---|---|
| | | € 80,00 |

g) Nichterstellung eines Spielberichtes (§ 25 Ziffer 1)

| | | |
|---|---|---|
| | | € 100,00 |

h) Nicht fristgemäß erfolgte vollständige Onlineeingabe des Spielberichtes (§ 25 Ziffer 2)

| | | |
|---|---|---|
| | | € 25,00 |

i) Einsatz eines nicht spielberechtigten Spielers (§ 16 Ziffer 4)

| | | |
|---|---|---|
| | | € 50,00 |

j) Aufstellung entspricht nicht der namentlichen Mannschaftsmeldung (§ 29 Ziffer 2)

| | | |
|---|---|---|
| | | € 25,00 |

3. Zuständig für die Verhängung ist der jeweilige Spielleiter (§ 20 Ziffer 2 c, § 13 Ziffer 1), der damit die Geschäftsstelle beauftragen kann.

## § 51 Ordnungsstrafen

1. Tritt eine Erwachsenenmannschaft zu einem Wettspiel mit einer Verspätung bis zu 30 Minuten an, wird der Verein mit einer Ordnungsstrafe in Höhe von € 100,00 belegt.
2. Tritt eine Mannschaft zu einem Wettspiel nicht an oder bestimmt eine Vorschrift dieser Wettspielordnung, dass eine Mannschaft eines Vereins als nicht angetreten gilt, wird der Verein außer in den Fällen des § 35 mit einer Ordnungsstrafe in Höhe von € 250,00 belegt. Bei Jugendmannschaften beträgt die Ordnungsstrafe € 150,00.
3. Zieht ein Verein eine Mannschaft nach dem 15.08 (Meldung für die Wintersaison) oder nach dem 01.02. (Meldung für die Sommersaison) zurück, wird der Verein mit einer Ordnungsstrafe in Höhe von € 100,00 belegt. Wird eine Mannschaft innerhalb von sieben Tagen vor dem ersten Wettspieltag oder nach dem ersten Wettspieltag der Gruppe zurückgezogen oder abgemeldet, wird der Verein mit einer Ordnungsstrafe in Höhe von € 200,00 belegt. Daneben sind Ordnungsstrafen nach § 51 Ziffer 2 nicht zulässig.
4. Tritt eine Mannschaft innerhalb einer Saison zum zweiten Mal nicht mit der erforderlichen Anzahl spielberechtigter Spieler an, wird der Verein mit einer Ordnungsstrafe in Höhe von € 100,00 belegt.
5. Tritt eine Mannschaft innerhalb einer Saison zum dritten Mal nicht mit der erforderlichen Anzahl spielberechtigter Spieler an, wird der Verein mit einer Ordnungsstrafe in Höhe von € 250,00 belegt. Gleichzeitig wird die Mannschaft vom weiteren Spielbetrieb ausgeschlossen.
6. Wird ein Spielbericht mit falschem Inhalt erstellt, werden die beteiligten Vereine mit einer Ordnungsstrafe von € 250,00 belegt. Bei Jugendmannschaften beträgt die Ordnungsstrafe € 100,00.
7. Bei Rückstufung einer Mannschaft nach § 13 Ziffer 4 wird der Verein mit einer Ordnungsstrafe von € 500,00 belegt.
8. Für die Verhängung der Ordnungsstrafen gemäß Ziffern 1-6 ist der Spielleiter, für die Verhängung der Ordnungsstrafe gemäß Ziffer 7 das Expertenteam Sport zuständig. Werden aufgrund desselben Sachverhaltes mehrere Ordnungsstrafen verhängt, darf die Summe € 500,00 nicht überschreiten.
9. Durch Beschluss vom Expertenteam Sport können Vereine, bei denen sich Vertreter eines schweren Verstoßes gegen diese Wettspielordnung schuldig gemacht haben, unbeschadet sonstiger Ordnungsstrafen mit einer Ordnungsstrafe in Höhe von bis zu € 250,00 belegt werden.

10. Durch Beschluss des Präsidiums kann der Strafrahmen in besonders schweren Fällen bis zum Doppelten der verhängten Ordnungsstrafe erhöht werden.

### § 52 Rückstufung

Verstößt eine Mannschaft im Rahmen des Wettspielbetriebes in schwerwiegender Weise gegen die Wettspielordnung, insbesondere wenn der Ablauf eines Wettspiels grob fahrlässig oder vorsätzlich gegen die Regeln der Sportlichkeit zu Lasten der gegnerischen Mannschaft beeinflusst wird, kann sie auf Antrag des zuständigen Expertenteam Sport bzw. des Vizepräsidenten Jugend vom Expertenteam Sport für die nächste Spielzeit in eine niedrigere Spielklasse eingestuft werden.

### § 53 Strafen wegen sonstiger Verstöße

Ergänzend gilt die Disziplinarordnung des DTB mit den darin geregelten Sanktionsmöglichkeiten. Dabei dürfen Geldstrafen gegen Einzelpersonen und Vereine jedoch € 500,00 nur überschreiten, wenn eine besonders schwerwiegende Verfehlung vorliegt. In einem solchen Fall kann eine Geldstrafe bis zu € 1.000,00 verhängt werden.

## 7. Abschnitt: Rechtsmittel

### § 54 Anfechtbare Entscheidungen

1. Entscheidungen nach der Wettspielordnung können mit dem Einspruch angefochten werden, soweit die Anfechtbarkeit nicht ausdrücklich ausgeschlossen ist. Als Entscheidung gilt auch die Bewertung eines Spiels dadurch, dass das Ergebnis veröffentlicht wird.
2. Die Entscheidungen des Spielleiters bezüglich der Einteilung der Spielklassen sind unanfechtbar (siehe § 5).
3. Die Entscheidungen des Oberschiedsrichters sind nur dann anfechtbar, wenn diese Wettspielordnung ein Anfechtungsrecht ausdrücklich vorsieht.
4. Die Zulässigkeit des Einspruchs hängt von der Zahlung einer Gebühr von € 50,00 ab.

## § 55 Einspruch

1. Der Einspruch ist von dem betroffenen Verein binnen einer Woche nach Zugang der Entscheidung beim Schiedsgericht zu Händen des Vorsitzenden einzulegen. Zur Fristwahrung reicht der rechtzeitige Eingang bei der Geschäftsstelle.
2. Bei Einspruch gegen die Wertung eines Wettspiels beginnt die Frist am Tage nach Beendigung des Wettspiels, bei einer abweichenden Wertung eines Wettspiels spätestens mit der Veröffentlichung der Wertung auf der Internetseite des HTV.
3. Der Vorsitzende des Schiedsgerichts fordert nach Eingang des Einspruchs unter Fristsetzung die Zahlung der Einspruchsgebühr. Geht diese Gebühr nicht fristgerecht ein, so verwirft er den Einspruch als unzulässig.
4. Nach Eingang der Einspruchsgebühr wird der Einspruchsgegner zur Stellungnahme innerhalb einer vom Vorsitzenden des Schiedsgerichts festgesetzten Frist aufgefordert. Dem Einspruchsgegner ist Gelegenheit zu geben, innerhalb dieser Frist dem Einspruch abzuhelfen.

## § 56 Entscheidung des Schiedsgerichts

1. Das Schiedsgericht besteht aus maximal vier Mitgliedern und dem Vorsitzenden.
2. Bei Einsprüchen gegen Ordnungsgelder und bei unzulässigen Einsprüchen entscheidet der Vorsitzende des Schiedsgerichts allein. Alle übrigen Entscheidungen ergehen durch das Schiedsgericht.
3. Das Schiedsgericht bzw. dessen Vorsitzender entscheidet grundsätzlich im schriftlichen Verfahren. Er kann Personen zur Aufklärung schriftlich oder mündlich anhören.
4. Sofern ein oder mehrere Mitglieder des Schiedsgerichts verhindert sind, über den Einspruch zu entscheiden, treten etwaig gewählte Vertreter an deren Stelle. Sind solche nicht vorhanden bzw. ebenfalls nicht verfügbar, entscheiden die verfügbaren Mitglieder über den Einspruch.
5. Sofern mit dem Einspruch eine Entscheidung oder Maßnahme eines Mitgliedes des Schiedsgerichts angegriffen wird, darf dieses bei der Entscheidung über den Einspruch nicht mitwirken.
6. Die Entscheidung ergeht durch Beschluss. Sie ist mit einer schriftlichen Begründung zu versehen.

7. Jede Entscheidung des Schiedsgerichts muss eine Entscheidung über die Kosten enthalten.

### § 57 Bestimmungen über die Rechtsmittelgebühr

1. Ist das Rechtsmittel ganz oder teilweise erfolgreich, so ist die Gebühr ganz oder teilweise zu erstatten.
2. Bei Rücknahme des Einspruches kann der Vorsitzende des Schiedsgerichts bestimmen, dass die Rechtsmittelgebühr ganz oder teilweise zu erstatten ist.

### § 58 Beschwerde

1. Gegen die Entscheidung des Schiedsgerichts kann innerhalb von zwei Wochen nach Bekanntgabe Beschwerde bei dem Sportgericht zu Händen des Vorsitzenden eingelegt werden. Zur Fristwahrung ist der rechtzeitige Eingang bei der Geschäftsstelle ausreichend.
2. Für das Verfahren gelten § 56 Ziffer 2-7 sowie § 57 entsprechend.

## 3. TEIL: TURNIERE

### § 59 Allgemeines

1. Für die Durchführung von Turnieren gilt die aktuelle Turnierordnung des DTB.
2. Für die Durchführung von Leistungsklassenturnieren gilt die Turnierordnung des DTB, sofern in den Richtlinien zur Durchführung von Leistungsklassenturnieren nichts Abweichendes geregelt ist.

### § 60 Genehmigungspflicht

1. Der HTV veranstaltet die Verbandsmeisterschaften gemeinsam mit dem Tennisverband Schleswig-Holstein e.V. Der HTV veranstaltet außerdem folgende Turniere:
    - Jugendturniere unterhalb der Kategorie J-1,
    - Damen- und Herrenturniere unterhalb der Kategorie A-1 und
    - Altersklassenturniere unterhalb der Kategorie S-1.
2. Die Ausschreibung von Leistungsklassen- und Ranglistenturnieren, die

von Vereinen des HTV veranstaltet werden, sind vor ihrer Veröffentlichung dem HTV einzureichen. Für die Genehmigung eines solchen Turniers und dessen Ausschreibung wird ein Entgelt erhoben („Turnierveranstaltergebühr“), vorausgesetzt, das Turnier wird nachfolgend durchgeführt. Die Höhe der Gebühr ist auf der Internetseite des HTV ersichtlich.

### § 61 Durchführung

1. Genehmigte Turniere dürfen ohne Zustimmung des HTV nicht verlegt werden.
2. Als Turniersoftware ist ausschließlich das Produkt nuLiga zu verwenden.
3. Im Turnier darf ausschließlich die vorgeschriebene Ballmarken verwendet werden (§ 7).

### § 62 Ordnungsmaßnahmen

1. Bei Verstößen gegen die Turnierordnung des DTB gilt der von dem Expertenteam Sport und Vizepräsident Jugend beschlossene Ordnungsgeldkatalog in der auf der Homepage des HTV veröffentlichten Fassung.
2. Bei schwerwiegenden Verstößen kann der Vizepräsident Jugendsport bzw. das Expertenteam Sport die Lizenz des Turnierveranstalters entziehen.
3. Wenn in dem Turnier nicht die vorgeschriebene Ballmarke verwendet wird, hat der Turnierveranstalter den hierdurch entstandenen finanziellen Vorteil dem HTV zu erstatten.
4. Gegen alle Ordnungsmaßnahmen ist das Rechtsmittel des Einspruches an das Schiedsgericht gegeben. Das Verfahren richtet sich nach dem §§ 54 bis 58 dieser Wettspielordnung.

## 4. TEIL: SCHLUSSBESTIMMUNGEN

### § 63 Änderungen dieser Wettspielordnung

Änderungen dieser Wettspielordnung können nur durch das Expertenteam Sport mit Genehmigung des Vorstandes vorgenommen werden.

## § 64 Inkrafttreten

Diese Wettspielordnung tritt unter gleichzeitiger Aufhebung aller bisherigen Fassungen der Wettspielordnung am 01.12.2026 in Kraft.